

ATELIERS DES SAVOIRS

Comprendre les enjeux de la gestion des déchets.

Tranche d'âge : dès 7 ans



PRÉSENTATION

Ce module propose de rechercher, d'explorer et de comprendre les déchets, leurs filières, leur traitement et leur gestion. Conçus sous forme ludique, sept ateliers complémentaires mais indépendants sont proposés :

- ▶ **paysages** : pour repérer l'impact d'une mauvaise gestion des déchets et pour imaginer des solutions,
- ▶ **matières** : pour comprendre l'histoire de la vie d'un produit, depuis sa matière première jusqu'au matériau recyclé ou valorisé,
- ▶ **collectes** : pour apprendre à trier les déchets par matière et à reconnaître les différents lieux de collecte,
- ▶ **valorisations** : pour découvrir les modes de traitement et de valorisation des déchets,
- ▶ **filières** : pour visualiser les cycles et les filières de traitement des déchets,
- ▶ **trieurs** : pour trier de vrais déchets,
- ▶ **synthèse** : pour évaluer l'acquisition des notions abordées et donner envie d'aller plus loin.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Aborder les pollutions et nuisances dues aux déchets dans le paysage et les enjeux posés par la question des déchets.
- Travailler sur le geste de tri et les modes de collecte des déchets.
- Découvrir les différentes filières et les diverses valorisations possibles de nos déchets.
- Analyser le "système déchets" sur un territoire.

TÉMOIGNAGE

“ Cet atelier contient tout ce dont j'ai besoin pour préparer et animer un projet pédagogique sur les déchets. J'adapte les activités et les supports en fonction du territoire, donc de la politique des déchets, sur lequel j'interviens. J'apprécie énormément l'atelier de synthèse qui permet de visualiser très clairement, à l'échelle du territoire, la gestion des déchets dans son ensemble. Emmanuel Redoutey, animateur environnement en Franche-Comté ”

CONTENU

- 2 quartiers bleus (le contenant) avec une seule bandoulière
- 1 guide d'utilisation des ateliers des savoirs
- Atelier des paysages (2 plateaux de jeu, 22 pastilles, 1 consigne de jeu)
- Atelier des matières (loto matière, 10 plateaux de jeu, 1 tableau récapitulatif, 30 pots contenant des matières différentes, 1 consigne de jeu)
- Atelier des collectes (1 plateau de jeu, 50 cartes à jouer, 1 consigne de jeu)
- Atelier des valorisations (1 plateau de jeu, 24 cartes, 1 consigne de jeu)
- Atelier des filières (1 plateau de jeu, 5 lots de 9 cartes, 1 consigne de jeu)
- Atelier des trieurs (1 carte de jeu)
- Atelier de synthèse (37 cartes, 1 sachet de Patafix)
- 30 carnets perso de Rudy « J'vous raconte pas mes déchets »
- 3 livrets d'accompagnement : activités, techniques, méthodes

(Si vous avez acquis le dispositif Rouletaboule complet (5 modules), dans un souci de cohérence écologique, nous ne vous fournissons que 3 jeux de livrets d'accompagnement).

ATELIER DES DÉBATS : JEU DE RÔLES

Rechercher ensemble des solutions aux problèmes posés par les déchets.

Tranche d'âge : dès 10 ans
- Convient aux adultes -



PRÉSENTATION

Cet atelier met en œuvre une approche globale et interdisciplinaire dite de « simulation ». Il confronte les participants à une situation complexe fictive où chaque personnage use de ses connaissances, argumente et s'initie au débat démocratique pour aider à la construction d'une solution concertée.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Participer à un temps de réflexion et d'argumentation.
- Prendre la parole pour exposer son point de vue et proposer des solutions.
- S'initier au débat démocratique en prenant conscience de la complexité des problèmes environnementaux.

TÉMOIGNAGE

“ A chaque fois que je mène cet atelier, je suis déboussolé par la capacité des participants à inventer des solutions pour traiter nos déchets. Utilisé en milieu de projet, le jeu de rôle dynamise le groupe et pose des questions encore inabordées, comme la démocratie au sein d'une collectivité. Qui décide quoi ? Petit conseil : n'hésitez pas à l'employer avec les adultes, c'est un régal ! Nicolas Gagnon, agent de collectivité en région Centre ”

CONTENU

- 1 quartier bleu (le contenant) avec une bandoulière
- 1 guide d'utilisation de l'atelier débat : jeu de rôles
- 1 carte de la ville de Trifouilly
- 28 chevalets en carton
- 9 dossiers d'enquête
- 14 cartes de rôles
- Atelier synthèse : 37 cartes, 1 sachet de Patafix
- 3 livrets d'accompagnement : activités, techniques, méthodes

(Si vous avez acquis le dispositif Rouletaboule complet (5 modules), dans un souci de cohérence écologique, nous ne vous fournissons que 3 jeux de livrets d'accompagnement).

ATELIER DE LA CONSOMMATION

Questionner nos modes de vie et leur impact sur le monde pour agir en connaissance de cause.

Tranche d'âge : dès 10 ans



PRÉSENTATION

L'atelier de la consommation incite les participants à développer leur sens critique, à se positionner et à mesurer leurs responsabilités en tant que consommateur, à comprendre les mécanismes de séduction auxquels ils sont soumis, à faire des choix de consommation et à débattre sur ces choix.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Travailler sur la prévention et la réduction des déchets.
- Comprendre la relation entre consommation et production de déchets.
- Identifier, dans les produits consommés, ceux qui génèrent le plus de déchets.
- Mesurer ses responsabilités de consommateur.

TÉMOIGNAGE

« Avant l'animation, je m'amuse à créer dans l'espace un magasin virtuel avec de vrais produits. Une liste de courses est donnée aux participants qui vont "acheter" et réfléchir à leurs critères de choix. La chasse au gaspi est lancée, des alternatives sont trouvées... Les activités présentées dans la malle sont attrayantes et appréciées notamment des ados.

Emilie Georger, animatrice environnement en Franche-Comté

CONTENU

- 1 quartier bleu (le contenant) avec une bandoulière
- 1 guide d'utilisation de l'atelier de la consommation
- 1 affiche publicitaire
- 1 lot de 7 catalogues
- 1 lot de 14 documents « go prix »
- 1 lot de 40 photos « des images qui parlent »
- 1 lot de 35 livrets « conso-infos »
- 3 livrets d'accompagnement : activités, techniques, méthodes

(Si vous avez acquis le dispositif Rouletaboule complet (5 modules), dans un souci de cohérence écologique, nous ne vous fournissons que 3 jeux de livrets d'accompagnement).

ATELIERS DES EXPÉRIENCES

Développer le sens du raisonnement et de la critique pour répondre aux questions que l'on se pose et construire son propre savoir.

Tranche d'âge : dès 9 ans



PRÉSENTATION

Ce module permet de réaliser plusieurs expériences afin d'introduire des notions techniques à travers l'expérimentation et la démarche scientifique. Il met le participant en situation d'interroger ses représentations et de les faire évoluer à travers les réponses fournies par le biais de l'expérience.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Réaliser des expériences faciles.
- Illustrer des principes et des concepts par la pratique.
- Manipuler des matériaux et des outils pour découvrir des solutions.

TÉMOIGNAGE

« Avec l'atelier des expériences, pas question de jouer aux apprentis sorciers. C'est même le contraire ! Les jeunes peuvent expérimenter des activités faciles à mettre en œuvre, comprendre des phénomènes courants, et on est sûr que ça ne fera pas « péter la planète ! » La science se met à la portée de tous et ça réveille une curiosité enfouie...

Bruno Dallongeville, éducateur environnement en Aquitaine

CONTENU

- 1 quartier bleu (le contenant) avec une bandoulière
- 1 guide d'utilisation de l'atelier des expériences
- 1 lot de 13 fiches d'expériences
- morceaux d'étain
- 2 plaques de verre synthétique
- Morceau de tuyau d'arrosage
- Colorants alimentaires
- Argile
- Papier PH
- Thermomètre
- Pincettes à dessin
- Verre mesureur
- 5 loupes
- 1 microscope de poche
- 1 pince en bois
- 1 serpillière
- 3 livrets d'accompagnement : activités, techniques, méthodes

(Si vous avez acquis le dispositif Rouletaboule complet (5 modules), dans un souci de cohérence écologique, nous ne vous fournissons que 3 jeux de livrets d'accompagnement).

LES P'TIZATELIERS DE ROULETABOULE

Explorer l'environnement quotidien, manipuler, sentir, raconter pour pouvoir s'aventurer progressivement vers la découverte d'un environnement plus complexe.

Tranche d'âge : de 3 à 6 ans



PRÉSENTATION

Ce module propose une démarche qui s'articule autour de l'utilisation de contes, d'ateliers sensoriels et d'activités favorisant les manipulations, l'échange oral et l'écrit des mots associés aux images. Il met en œuvre des démarches particulières adaptées aux jeunes enfants pour développer des aptitudes d'observation et d'imagination pour découvrir leur environnement quotidien et commencer à comprendre que leur comportement a une influence sur la vie des autres.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Identifier les notions de matière et d'emballage.
- Comprendre la notion de déchet.
- Classer et grouper des objets/déchets.
- Identifier les déchets produits dans la classe.

TÉMOIGNAGE

« Deux images restent gravées dans mon esprit : les yeux écarquillés de 26 enfants de 4 ans, assis en rond à l'écoute des aventures d'Avelina et de l'Ombre, c'était en début de projet. Et en fin de projet, réalisés par les enfants à partir de déchets : 26 « têtes de l'art » toutes si différentes, pleines de caractères... Magnifique ! Ça vaut le coup de se lancer dans l'aventure avec des enfants de 3 à 6 ans. Qu'ils soient sensoriels, artistiques, ludiques... sans oublier l'imaginaire, les P'tiZAteliers laissent des souvenirs impérissables. Eric Dubois, animateur environnement en région Nord-Pas-de-Calais »

CONTENU

- 1 quartier bleu (le contenant) avec une bandoulière
- 1 guide d'animation avec des conseils pour la mise en œuvre des ateliers
- 4 livres de contes illustrés : « La farce d'Avelina », « Les Bestioles », « L'Ombre », « Le Seigneur Capricio »
- 1 imagier composé de 25 photographies
- Des supports pour les ateliers sensoriels : 15 bandeaux, 5 sacs à toucher, 10 boîtes à odeurs
- Des échantillons de matières de différentes formes (paillettes, laine polaire)
- 3 livrets d'accompagnement : activités, techniques, méthodes

(Si vous avez acquis le dispositif Rouletaboule complet (5 modules), dans un souci de cohérence écologique, nous ne vous fournissons que 3 jeux de livrets d'accompagnement).